

**olivetti**



**PRODEST**

---

*PC 128*

---

**YIE AR KUNG FU II**



## 1. INSTALLAZIONE

- . Verificare che il video e l'unità centrale siano collegati e alimentati.
- . Accenderli nell'ordine seguente: video, unità centrale.
- . Introdurre la cassetta che contiene il programma nel registratore, e verificare che il nastro magnetico sia riavvolto.
- . Mettere il registratore in posizione lettura per iniziare il caricamento del programma.
- . Premere il tasto 2 per scegliere il Basic 1.0 poi digitare RUN" CASS: e convalidare premendo il tasto ENT.
- . Il registratore si mette in moto e qualche minuto dopo appare una pagina di presentazione.

## 2. PRESENTAZIONE

Vent'anni fa, la banda dei Chop Suey seminava il terrore in Cina. LEE, celebre maestro del Kung Fu, era riuscito a sconfiggere tutti i suoi membri, tranne uno... Purtroppo, Yen Pei è sopravvissuto. Oggi è imperatore e continua a compiere misfatti sul vasto territorio cinese, con sette signori della guerra ed i loro servitori. LEE YOUNG, figlio di LEE, ha deciso di combattere l'imperatore crudele. Formato da suo padre all'arte micidiale del Kung Fu, possiede anche tecniche personali, basate sul OO-LONG TEA POWER ed il CHOW MEIN NOODLE POWER!!

Per liberare la Cina dal malefico potere dell'imperatore, dovrete combattere successivamente i seguenti nemici:

- 1 - YEN PEI e la sua treccia di acciaio
- 2 - LAN FANG e i suoi ventagli
- 3 - PO CHIN il mangiatore di fuoco
- 4 - WEN HU e le sue maschere volanti
- 5 - WEI CHIN ed i suoi boomerang
- 6 - MEI LING e i suoi pugnali
- 7 - HAN CHEN e le sue bombe
- 8 - LI JEN ed i suoi fulmini

### 3. SVOLGIMENTO DEL GIOCO

All'inizio del gioco avete tre vite. Se ottenete 20.000 punti, vi viene accordata un'altra vita. Con 50.000 punti di più, ne otterrete un'altra. Quando combattete, il vostro livello di energia diminuisce. Se i vostri colpi sono ben diretti, farete diminuire anche il livello di dell'avversario. L'avete battuto quando il suo livello raggiunge il K.O. Allo stesso modo, LEE perderà la vita se il suo livello diminuisce fino al K.O.

Il gioco comincia con l'attacco di uno squadrone di combattenti nani... Mentre lottate, cercate di dirigerli verso la sinistra dello schermo. Dopo aver percorso quattro scene, c'è un signore della guerra che aspetta, pronto a sbarazzarsi di LEE.

Una volta effettuato il caricamento del programma, vedete apparire uno schermo sul quale potete leggere: "FIRE TO PLAY WITH JOYSTICK" : premete fire per poter lanciare il gioco. Lo schermo cambia:

Potete scorgere LEE a destra dello schermo in giallo. Sotto, una scala con quattro graduazioni rappresenta le 4 scene da percorrere. Il punto giallo corrisponde alla posizione di LEE, il punto rosso alla posizione del signore della guerra.

Sopra il paesaggio, il livello di energia è simboleggiato con la quantità di blu che resta: per LEE a destra del K.O., per il signore della guerra a sinistra.

Nella parte superiore dello schermo avete il punteggio visualizzato da sinistra a destra.

(SCORE) il vostro punteggio - (HI SCORE) il miglior punteggio - (STAGE) lo stadio del gioco in corso, in funzione dei signori già eliminati - (REST), numero di vite che rimangono.

### LE TECNICHE DI COMBATTIMENTO DI LEE YOUNG

#### OO-LONG TEA POWER:

Se eliminate un'intera formazione di tre attaccanti nani, otterrete una foglia di té. Se ottenete cinque foglie di té, potete preparare una tazza di té OO-LONG. Quando avrete abbastanza foglie, premete la barra spaziatrice durante il gioco e otterrete così dell'energia supplementare. Avete diritto ad un massimo di tre tazze di té OO-LONG per ogni gioco.

#### CHOW MEIN NOODLE POWER:

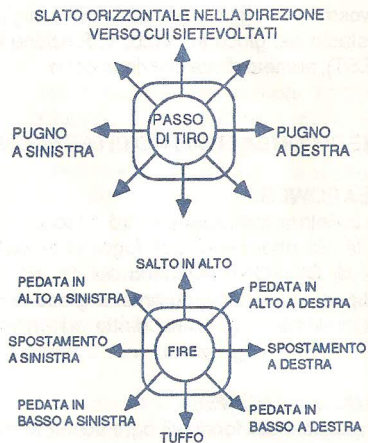
In un punto qualsiasi sul fondo di ogni scena si trova una bella scodella di Chow Mein. Se riuscite a prendere il Chow Mein, sarete invincibili per alcuni preziosi secondi.

Durante il gioco cercate sempre di mettere da parte delle tazze di té, perchè sono molto utili nelle ultime tappe del gioco.  
Se è possibile, cercate sempre di conservare un poco di Chow Mein perchè anch'esso sarà vitale in quel momento.

## COMANDI

Si può giocare solo con i joystick.

Troverete qui sotto i diversi movimenti effettuati con il joystick.



QUANDO "VOLATE", PREMERE IL TASTO "FIRE" PER DARE  
CONTEMPORANEAMENTE UNA PEDATA

## IL PUNTEGGIO

Tecnica efficace	100 punti
Ventagli, fuoco, boomerang, pugnali, bomba a mano	100 punti
Maschera	1000 punti
Attaccanti nani	100 punti
Vittoria senza essere stati colpiti	5000 punti
Quantità di energia rimanente alla fine del gioco	Punti Premio

© 1986 FIL Océan

© 1987 Olivetti Prodest

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte del manuale può essere duplicata, copiata, tramessa o riprodotta in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo senza il preventivo consenso scritto della Olivetti Prodest.

Olivetti Prodest, Via Caldera, 21-20153 Milano ITALIA.

Telefono 02/452731.